Gerenciamiento de Proyectos de Sistemas de Información



Agenda

- Línea de Tiempo Agile
- Gestión Ágil de Proyectos
- Match entre las 5 fases del PMI y Agile
- Time Game
- Áreas de Conocimiento PMBok vs Áreas de Conocimiento Agile

Línea de Tiempo Agile



2001: Manifiesto Ágil

"Estamos descubriendo formas mejores de desarrollar software tanto por nuestra propia experiencia como ayudando a terceros. A través de este trabajo hemos aprendido a valorar:

- 1. Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas
- 2. Software funcionando sobre documentación extensiva
- 3. Colaboración con el cliente sobre negociación contractual
- 4. Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha, valoramos más los de la izquierda."

2011: Agile Certified Practitioner

PMI comienza a ofrecer una certificación dirigida a cualquier profesional que quiera acreditar sus conocimientos sobre la filosofía, los conceptos y las principales técnicas de gestión ágil de proyectos.



Lo importante...

Puede considerarse como la aceptación del enfoque ágil dentro del *mainstream* de la gestión de proyectos.

Algunos datos recientes

El reporte "14th Annual State of Agile" publicado por Digital.ai en base a +1000, arroja datos clave:

Han aumentado la velocidad de comercialización

41%

Pueden administrar mejorar los equipos distribuidos

58%

Han mejorado la productividad del equipo

Fuente: https://stateofagile.com/#ufh-i-615706098-14th-annual-state-of-agile-report/7027494

Algunos datos recientes

A mediados de Mayo Digital.ai realizó una breve encuesta complementaria, sobre cómo la pandemia de COVID-19 ha afectado la adopción ágil

55%

Planea aumentar la adopción Agile en los próximos 12/14 meses

43%

Ha aumentado su impulso por la adopción Agile en los últimos 90 días

33%

Han aumentado la adopción ágil en los últimos 90 días para ayudar a administrar equipos distribuidos

Fuente: https://stateofagile.com/#ufh-i-615706098-14th-annual-state-of-agile-report/7027494

Si apuntamos a desarrollar productos de manera ágil, ¿Qué sucede con la Gestión del Proyecto?



Repensar algunos conceptos

Tradicional

Proyecto

"Un emprendimiento de tipo temporal, que tiene un objetivo claro para la creación de un **producto o servicio único** y que es de desarrollo gradual, ejecutado por un equipo de personas con la utilización de recursos"

Gestión de Proyectos

"Es la aplicación de conocimientos, habilidades, técnicas y herramientas para ejecutar proyectos en forma eficiente y efectiva"

Ágil

Proyecto

"Es un esfuerzo emprendido para satisfacer un objetivo o resultado de negocio a través de la creación de un producto, servicio o resultado único"

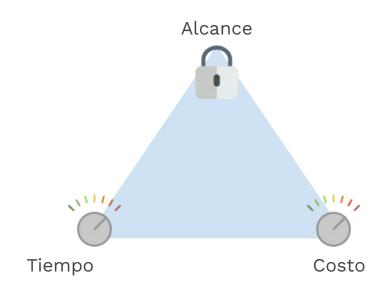
Gestión Ágil de Proyectos

"Es la aplicación de conocimientos, habilidades, técnicas y herramientas dentro del contexto del entorno de negocio para maximizar el valor de lo que el proyecto produce"

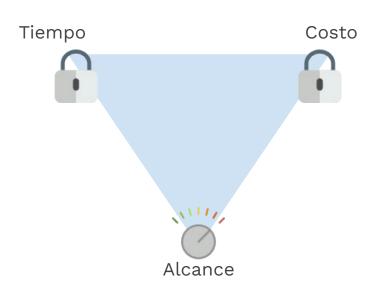
Características gestión Ágil

01	Adaptabilidad	Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan (+) capacidad de respuesta (-) plan y control.
02	Procesos	Se adaptan a la organización, a los equipos y a las personas.
03	Comunicación	Es directa entre las personas y a través de la interacción con el producto funcionando.
04	Equipo	Se crean ambientes de colaboración más efectivos y sostenibles en el tiempo.
05	Innovación	Facilita el proceso de definición de productos, contacto con el producto al final de c/iteración

Gestión de las restricciones



Enfoque Tradicional: intenta fijar desde el comienzo el alcance y así manejar el costo y el tiempo.



Enfoque Agile: el tiempo y el costo son los componentes fijos, y el alcance es el variable.

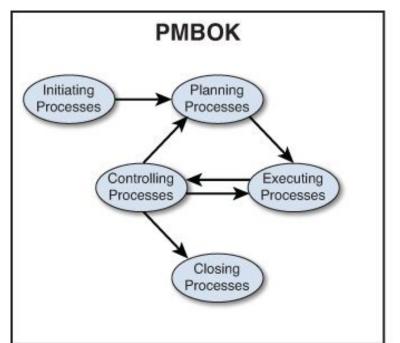
Repensar algunos conceptos

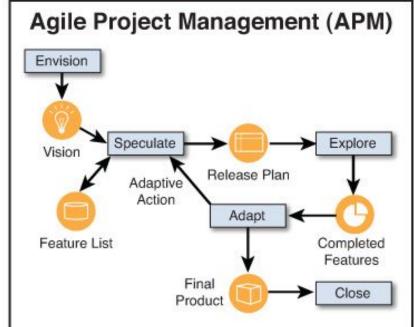
Gestión del Proyecto

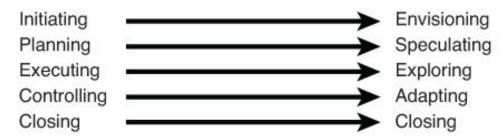
- Foco en la Ejecución y Entrega
- Seguimiento y Control en las actividades
- Manejo de la Relación con el Cliente
- Coordinación de varios actores/áreas
- Costos
- Riesgos

Gestión del Producto

- Foco en el valor: ROI
- Estrategia de Producto
- Dominio, Contexto del Negocio
- Planificación del Producto
- Marketing
- Completitud de las Features
- Roadmap
- Time to Market
- Progreso del Producto







Play Game



Play Game



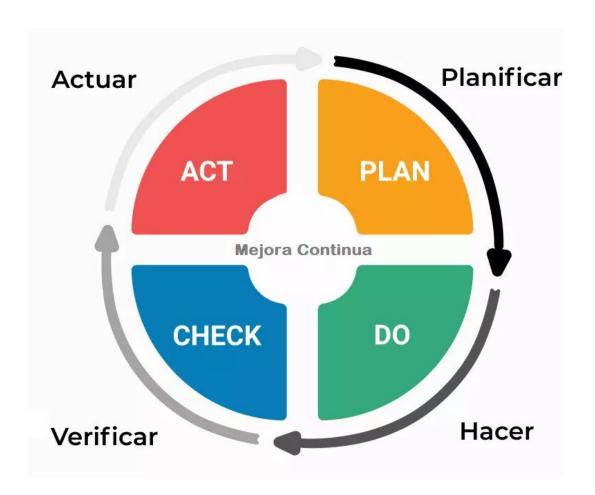
Play Game



Consignas

Momento 0 (2')	Momento 1 (2')	Momento 2 (X')
 Elegir a un/una líder del equipo y un rol que tome el tiempo 	 Indicar que producto tendrá como resultado el proyecto 	 Armar la Gioconda según el tiempo que indicaron en el Momento 0
Elegir el nombre que tendrá el proyecto	 Debatir y elegir qué tipo de ciclo de vida utilizarán para armar la Gioconda 	Debatir en equipo sobre todas las lecciones aprendidas
 Indicar en cuánto tiempo armarán la pintura de la Gioconda (entre 5´-10´) 	 Indicar si realizarán entregas parciales del armado de la misma 	Escribir las lecciones aprendida final

¿Qué hicieron cuando armaron la Gioconda?



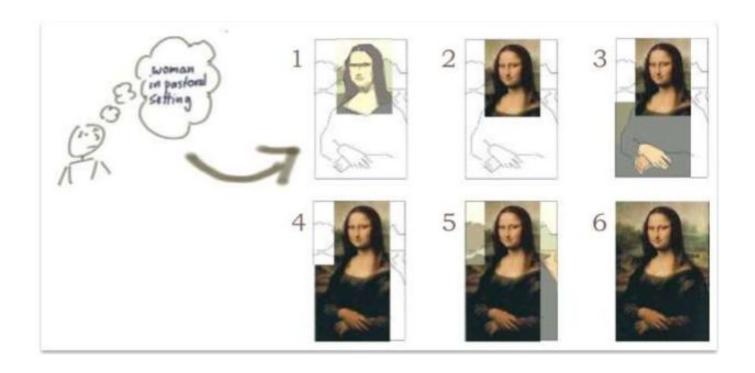
¿Qué hubiera pasado si elegían un ciclo de vida iterativo?

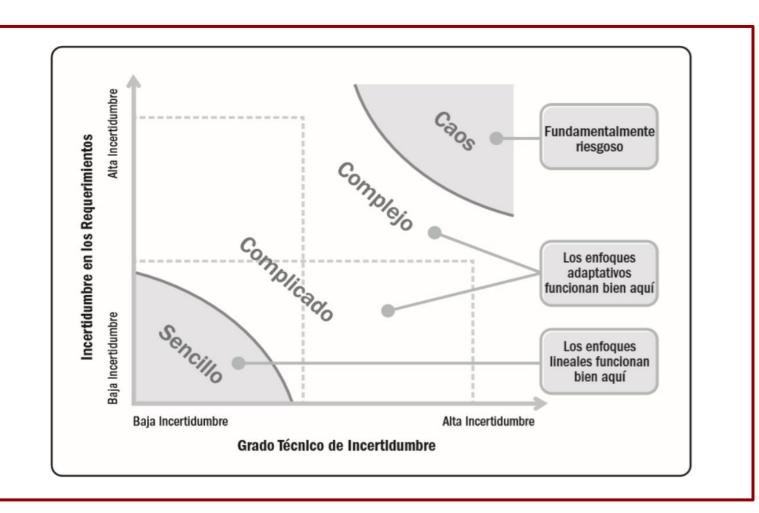


¿Qué hubiera pasado si elegían un ciclo de vida incremental?



¿Y si elegían un ciclo de vida ágil?





Match entre Procesos PMbok y Agile

Tradicional

Ágil

Estructuración/Iniciación

Analizar y Elaborar el Proyecto. Consenso el obj. del negocio vs obj. del proyecto

Planificación

Detallar y Estimar el Proyecto

Ejecución

Llevar adelante el plan con el equipo de Proyecto

Control y Seguimiento

Detectar, controlar desvios y aplicar las correcciones necesarias

Cierre

Cerrar formalmente el proyecto y recepción de la aprobación del trabajo

Visualizar

Definir el producto para proporcionar un timebox en el que se trabajará

Roadmap/Speculate

Traducir la visión en Features dentro de los timeboxes (Release Plan)

Entrega/Exploración

Desarrollar iterativo e incremental producto generando versiones funcionales.

Adaptabilidad

Puntos previstos de stop para la inspección y adaptación del producto y el proceso

Cierre

Reflexionar sobre los logros y decidir en equipo sobre las lecciones aprendidas

Tradicional

Gestión del Alcance

Recopilación de requerimientos Definición del Alcance Armado de la WBS Definición de Actividades y Secuencias Control del Cronograma

Gestión de Costos

Costos por Hora hombre Costos Fijos y Variables Costo Proyectado vs. Costo Real Control de Presupuesto

Gestión del Tiempo

Revisión y control de cronogramas Control y seguimiento de desviaciones Cumplimiento de actividades Medición del progreso por actividades

Gestión del Backlog

Definición de Features por Release o Sprint Priorización por Valor del Negocio y Riesgo Selección de los features por capacidad Refinamiento de estimaciones Rolling Wave Planning

Gestión de Costos

Costo por equipo durante un nro. de sprints Costo por Sprint Costo por Story Point Control del Presupuesto

TimeBoxing

Iteraciones de tiempo fijo Cadencia: Iteraciones de tiempo constante Priorización en vez de secuenciación Entregables en lugar de actividades Medición del Working Software

Tradicional

Gestión de las Comunicaciones

Enfocado a documentación Formal Actas e Informes Cronogramas Plan de Comunicación Herramientas organizacionales

Gestión de la Calidad

Equipos de Pruebas separados Planificación de la Calidad Aseguramiento de la Calidad (QA) Control de la Calidad (QC)

Gestión de Riesgos

Planificar la gestión de riesgos Análisis cualitativo de los riesgos Análisis cuantitativo de los riesgos Planificar la respuesta de los riesgos Monitorear y Controlar los riesgos Ágil

Gestión de las Comunicaciones

Lugar Común/Compartido Sprint Planning Daily Standup Demos Retrospectivas y Generadores de Info.

Calidad Integrada

Responsabilidad de todo el equipo QA integrado en cada sprint Calidad implícita desde el momento cero Prácticas de calidad y Arquitectura Ágil: Continuous Integration, Demos y Retros

Gestión de Riesgos

Gestión de Riesgos Implícita Riesgo de valor de negocio y técnico Entregas/Revisiones frecuentes Contratos por cambios (Contratos Ágiles) Cierre/Cancelación Temprana

Tradicional

Gestión del Capital Intelectual

Planificación del capital intelectual Trabajo con individuos y roles Gestión de las personas Actividades de Control, seguimiento y reasignación/contratación nuevos rrrhh

Gestión de los Interesados

Identificar y gestionar a los interesados Planificar las acciones Plantear las estrategias de gestión Contención y mantenimiento de los diferentes niveles de la Organización

Gestión de Cambios al Alcance

Definir y modelar cómo se gestionarán los cambios solicitados por el usuario Analizar lo impactos de aceptar o rechazar los cambios

Equipos auto-organizados

Énfasis en "liderazgo natural" Individuos comprometidos y responsables Rendimiento del equipo Desarrollo de equipos

Gestión de los Interesados

Identificar y gestionar a los interesados Discutir Problemáticas Manejar expectativas con Sprint Reviews PO parte del equipo

Gestión de Cambios al Alcance

Desarrollar RoadMaps y Backlogs Facilitar, liderar, feedback constante Identificaciones de iteraciones

Tradicional

Gestión de la Integración

Desarrollo del Project Charter o Plan Ejecutar el Plan del Proyecto Dirigir, manejar, monitorear, controlar Control de Cambios

Ágil

Gestión de la Integración

Desarrollo de un Roadmap y backlogs Iteraciones

Facilitar, liderar, colaborar, feedback constante

Rolling Wave Planning



Bibliografía

- Project Management Institute. (2017-Sixth Edition). A guide to the project management body of knowledge (PMBOK® Guide). Newtown Square, Pa: Project Management Institute.
- Project Management Institute. (2017-Sixth Edition). Agile Practice Guide (PMBOK® Guide). Newtown Square, Pa: Project Management Institute.
- Manifiesto Ágil: http://agilemanifesto.org
- "14th Annual State of Agile": https://stateofagile.com/#ufh-i-615706098-14th-annual-state-of-agile-report/7027494

Muchas Gracias